

Conception de sites web statiques avec Dreamweaver et Notions de Webdesign

OBJECTIF GENERAL DU STAGE :

Permettre à des personnes n'occupant pas les fonctions de Webmaster de créer et gérer un site web statique (sans base de données) de A à Z en utilisant l'essentiel des fonctions d'intégration HTML & CSS1 de Dreamweaver et en ayant une approche graphique avec Photoshop. A l'issue de ce stage, les participants auront les connaissances nécessaires pour créer et gérer un site web professionnel statique.

Niveau : Débutant Maîtrise Expert

Durée 4 jours (soit 28 heures)

Eligible DIF :

- Oui
 Non

Modalité :

- Groupe
 Individuel
 Tutorat
 E-Learning

Type de Formation PF :

- Adaptation au poste de travail
 Evolution et maintien dans l'emploi
 Développement des compétences

PRINCIPALES COMPETENCES ACQUISES EN FIN DE STAGE

- ✓ Connaître l'essentiel du langage HTML
- ✓ Savoir créer et gérer un site web
- ✓ Savoir créer et modifier des pages web
- ✓ Savoir enrichir ses pages avec des éléments d'animations avec calques et CSS
- ✓ Savoir travailler des images et des interfaces pour le web
- ✓ Savoir gérer et référencer son site web
- ✓ Savoir intégrer les éléments graphiques fournis afin de créer une interface web cohérente et conforme au cahier des charges fourni.

Nombre de participants : 6 personnes maximum

Formateur : Spécialiste des technologies web et du graphisme web.

Lieu de réalisation : En nos locaux, sur notre matériel, ou en vos locaux.

Possibilité de vous mettre à **disposition gratuite** 6 postes informatiques pour la durée du stage, en vos locaux.

Pré-requis nécessaires : Savoir manipuler un ordinateur dans ses fonctions courantes. Savoir utiliser un logiciel de traitement de textes.

Moyens pédagogiques

- Remise d'un support de cours par participant
- Remise des exercices réalisés
- Exercices personnalisés selon le contexte professionnel des participants*
- Un poste type PC par personne et une imprimante par groupe

Méthodes pédagogiques

- Alternance de concepts théoriques et de cas pratiques
- Méthodes d'animation participatives
- Travail de groupe sur cas pratiques issus, dans la mesure du possible, du contexte de travail des participants
- Etudes de cas et mises en situation professionnelle (selon le type de formation) - exercices de synthèse à réaliser en toute autonomie

CONTENU DETAILLE DE LA FORMATION

PARTIE 1 : NOTIONS DE WEBDESIGN AVEC PHOTOSHOP 7 (1 JOUR)

LA SELECTION

- Les outils de sélection
- Préparatifs
- Le rectangle de sélection
- L'ellipse de sélection
- Déplacement d'une sélection
- La baguette magique
- Le lasso
- Extension et réduction de la sélection
- Sélection avec le lasso magnétique
- Transformation d'une sélection
- Combinaison d'outils de sélection
- Recadrage de l'image
- Enregistrement et rappels de sélections
- Création de boutons pour le web avec les sélections
- Sélections avancées :
 - Le mode masque
 - La plume

LES CALQUES

- Organisation d'une image autour des calques
- Création et affichage des calques

- Sélection et suppression d'un élément sur un calque
- Changement de l'ordre des calques
- Modification de l'opacité et du mode de fusion d'un calque
- Liaison de calques
- Ajout d'un dégradé à un calque
- Ajout de texte
 - Options de texte
- Application d'un style de calques
- Aplattissage et enregistrement de l'image

RETOUCHE PHOTOGRAPHIQUE

- Stratégie de retouche
- Résolution et dimensions de l'image
- Recadrage
- Réglage de la plage tonale (niveaux)
- Réglages à l'aide des courbes
- Correction d'une dominance colorée
- Remplacement de couleur dans une image
- Réglage de la saturation avec l'éponge
- Réglage de la luminosité avec l'outil densité -
- Suppression d'éléments indésirables
- Remplacement d'une partie de l'image
- Application du filtre accentuation / :netteté

PLUME : TECHNIQUES ELEMENTAIRES

- Formation de tracés avec la plume
- Tracés rectilignes
- Dessin de tracés incurvés
- Combinaison de lignes droites et de courbes
- Tracé autour d'un dessin

Conception de sites web statiques avec Dreamweaver et Notions de Webdesign

CREATION D'EFFETS SPECIAUX

- Colorisation manuelle de sélections sur un calque
- Combinaison et déplacement de sélections
- Application d'une couleur unie à une sélection
- Emploi d'une grille
- Réglage de la balance des couleurs
- Application de filtres
- Amélioration des performances pour l'emploi de filtres
- Pour le web : bouton animé

OPTIMISATION D'IMAGES POUR LE WEB

- Optimisation avec photoshop
- Optimisation d'une image JPEG
- Optimisation d'une image GIF
- Contrôle du tramage
- Arrière-plan transparent

CREATION D'INTERFACES WEB GRAPHIQUES

- Conception d'un interface web graphique dans photoshop
 - Approche conceptuelle
 - Approche graphique
 - Approche ergonomique
- A propos des tranches
- Création de tranches dans photoshop
- Optimisation des tranches dans photoshop
- Enregistrement des tranches optimisées
- Export de l'interface au format HTML et intégration / Correction dans Dreamweaver

PARTIE 2 : CREATION DE SITES AVEC DREAMWEAVER MX (3 JOURS)

PRESENTATION GENERALE D'UNE PAGE WEB

- Contenu (texte, images, tableaux,...etc..)
- Principes de base du HTML
- Le squelette HTML d'une page web
- Principe des balises
- Les balises ayant attrait au texte
 - Format
 - Alignement
 - Niveaux
 - Listes
 - Paragraphes
 - Retour à la ligne
 - Sections
- Les balises d'images
- Les balises de liens hypertexte
- Analyse d'autres balises sur un exemple
 - Balise de tableaux
 - Balise de bloc <Div>
 - Balise de cadres
 - Balise de formulaires

DESCRIPTION DE L'ECRAN DE DREAMWEAVER

- Les palettes d'outils
- Les menus
- Création d'un nouveau Site
- La fenêtre site
- La gestion d'un site
 - Les fichiers
 - Les dossiers
 - Règles de nommage

CREATION D'UNE PAGE

- Créer un nouveau document
- Propriétés de la page
 - Couleurs
 - Modification de l'arrière plan
 - Sélection des couleurs de texte

LA GESTION DU TEXTE

- Disposition du texte
- Modification des attributs des polices
- Styles de texte
 - Physiques
 - Logiques
 - Modification du style des caractères
- Les commentaires
- Vérification orthographique

Conception de sites web statiques avec Dreamweaver et Notions de Webdesign

GESTION DES PARAGRAPHES

- Paragraphes et sauts de lignes
- Propriétés des paragraphes
- Alignement du texte
- Retrait de texte
- Caractères spéciaux en HTML (© , TM , ...etc..)
- Barres horizontales

LES IMAGES

- Les formats d'images pour le web
- Les logiciels de retouche d'image
- Optimisation d'une image pour le web
- Insertion et positionnement d'une image
- L'inspecteur de propriétés
- Propriétés de l'image
- Propriétés de mise en page
- Propriétés de chargement de la page
- Images renouvelées (images sensibles)
- Les Gifs animés

LIENS ET URL

- Définition d'un lien
- Lien absolu et relatif
- Création de liens
- Vers une autre page
- Vers une ancre nommée
- A partir d'une image (Zones réactives)
- Notion de cibles
- Modification de la couleur des liens
- Stratégies pour la création de liens

LES TABLEAUX

- Présentation des tableaux
- Création d'un nouveau tableau
- Modification des attributs du tableau
 - Taille
 - Bordure
 - Couleur de remplissage
 - Marges
 - Espacement des cellules
- Création d'un tableau à l'intérieur d'un tableau
- Ajustement de l'espacement et de la position d'un tableau
- Fonctions de présentation avancées
 - Fusionner
 - Scinder

LES CADRES

- Principe des cadres
- Limites des cadres dans le web moderne
- Les Iframe
- Utilité des cadres pour la navigation
- Définition d'une page de cadres
- Nommage des cadres
- Affectation des pages à afficher dans chaque cadre
- L'inspecteur de cadres
- Modification de la mise en page de cadres
- Suppression de cadres
- Jeu de cadres imbriqués
- Enregistrement de la page de cadres
- Cibler les liens dans les cadres
- Définition d'une cible de base
- Les navigateurs ne supportant pas les cadres
- Les cadres en CSS2 : la solution

LES FORMULAIRES

- Principe des formulaires
- Champs d'application des formulaires
- Contraintes imposées par les formulaires
 - Création d'un formulaire
 - Champ de texte
 - Champ de zone de liste
 - Champ liste déroulante
 - Champ case à cocher
 - Champs masqués
 - Champ mot de passe
- Boutons d'envoi et d'annulation
- Les méthodes POST et GUET
- Envoi d'un formulaire par e-mail
- Envoi d'un formulaire par script côté serveur (Script PHP pré-établi fourni pendant la formation)

LES FEUILLES DE STYLE CSS

- Principe des feuilles de style
- CSS – Syntaxe
 - • Présentation des feuilles de style
 - • Historique
 - • Principes généraux
 - • Définition de règles
 - • Création de blocs
 - • Portée des règles
 - • Priorités des feuilles de style
 - • Priorités des règles
 - • Unités de valeur
- Apports des feuilles de style pour un site web
- La palette de styles
- Création d'un style
- Définition de nouveaux sélecteurs
- CSS - Propriétés de présentation
 - • Polices de caractères
 - • Taille et style du texte
 - • Interlignes
 - • Image de fond
 - • Formatage des listes
 - • Alignement
 - • Positionnement absolu
 - • Positionnement relatif
 - • Pseudo-classes
 - • Pseudo-éléments
 - • Types de média
 - • Propriétés avancées
- Création et attachement d'une feuille de style externe
- Modification d'un style et impact sur le site

LES CALQUES

- Principe des calques
- Calques et bloc <Div>
- Positionnement des calques
- Propriétés de positionnement
- Positionnement avec CSS
- Définition d'un calque simple
- Superposition des calques
- Animation des calques
 - Scénarios
 - Timeline
- Comportements et calques

Conception de sites web statiques avec Dreamweaver et Notions de Webdesign

LES MODELES (TEMPLATES)

- Définition et rôle d'un modèle
- Incidence sur la modification des pages à grande échelle
- Conception d'un site autour de modèles de pages
- Insertion de zones modifiables
- Modification du modèle

INSERTIONS D'ELEMENTS D'ANIMATION

- Les extensions du langage HTML
 - DHTML
 - JavaScript
 - Applets Java (notions et exemples)
 - ActiveX et autre (notions et mises en garde)
- Utilisation de comportements
 - Roll'over
 - Validation de formulaire
 - Ouvrir une fenêtre popup
 - Pré-charger les images
 - Définition d'un texte dans la barre d'état
 - Attribution d'un comportement à une balise
- Insertion d'une animation FLASH Existante

GERER ET REFERENCER SON SITE WEB

- Gestion du site local
- Arborescence du site
- Optimiser son référencement dans les outils de recherche (balise Meta)
- Méthodes de référencement
- Analyse de sites référencés
- Définition d'une stratégie de référencement
- Inscription dans les principaux outils de recherche
- Transfert du site sur un serveur en FTP avec Dreamweaver ou un client FTP externe
- Référencement de son site sur les principaux outils de recherche (Google)
- Stratégie de gestion et de mise à jour du site
- Mesure d'audience et de fréquentation : les outils statistiques
- Détermination de la solution d'hébergement optimale, choix de l'hébergeur et du nom de domaine : Références et procédures courantes.

L'ensemble de la formation sera illustrée de nombreux exemple et sera basée sur la réalisation d'un mini site web qui pourra très bien être directement lié à votre besoin.